

ที่ ศธ ๐๔๓๔๔/ ๒ ๓๔๗๐



สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษาสุโขทัย
อำเภอเมืองสุโขทัย สท. ๖๔๐๐๐

๒๒ กันยายน ๒๕๖๔

เรื่อง ขอความอนุเคราะห์ประชาสัมพันธ์การสมัครเข้ารับการพัฒนาหลักสูตร “การออกแบบกิจกรรมการเรียนรู้แบบ Unplugged ระดับมัธยมศึกษา (Coding Online for Teacher Plus : C&T Plus-Unplugged)” ผ่านโปรแกรม Zoom

เรียน ผู้อำนวยการสำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษาทุกแห่ง

สิ่งที่ส่งมาด้วย	๑. แผ่นพับประชาสัมพันธ์	จำนวน ๑ หน้า
	๒. ใบสมัคร	จำนวน ๑ หน้า
	๓. ตารางฝึกอบรม	จำนวน ๑ หน้า

ด้วย สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษาสุโขทัย กำหนดจัดกิจกรรมการอบรมหลักสูตร “การออกแบบกิจกรรมการเรียนรู้แบบ Unplugged ระดับมัธยมศึกษา (Coding Online for Teacher Plus : C&T Plus-Unplugged)” ของสถาบันส่งเสริมการสอนวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี (สสวท.) ผ่านโปรแกรม Zoom ในระหว่างวันที่ ๑๕ - ๑๖ ตุลาคม ๒๕๖๔

ในการนี้ สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษาสุโขทัย ขอความอนุเคราะห์ประชาสัมพันธ์การสมัครเข้ารับการพัฒนาฯ ไปยังสถานศึกษาในสังกัดของท่านเพื่อพิจารณาส่งครูผู้สอนกลุ่มสาระการเรียนรู้วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี สาระที่ ๔ เทคโนโลยี เข้ารับการพัฒนาฯ โดยให้ผู้สนใจเข้ารับการพัฒนาฯ ลงทะเบียนสมัครเข้ารับการพัฒนาฯ และส่งใบสมัครพร้อมแนบเอกสารประกอบฯ ผ่านระบบจัดเก็บข้อมูลอิเล็กทรอนิกส์ ภายในวันที่ ๒๕ กันยายน ๒๕๖๔ เวลา ๒๓.๓๐ น. ทั้งนี้ สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษาสุโขทัย จะประกาศรายชื่อผู้มีสิทธิ์เข้ารับการพัฒนาฯ ในวันที่ ๓๐ กันยายน ๒๕๖๔

จึงเรียนมาเพื่อโปรดพิจารณา

ขอแสดงความนับถือ

(นายสุดเขต สวยสม)

ผู้อำนวยการสำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษาสุโขทัย

กลุ่มนิเทศ ติดตาม และประเมินผลการจัดการศึกษา

โทรศัพท์ ๐ ๕๕๖๑ ๒๗๙๓-๕ โทรสาร ๐ ๕๕๖๒ ๑๒๙๐

หลักสูตรการออกแบบกิจกรรมการเรียนรู้แบบ Unplugged ระดับมัธยมศึกษา (Coding Online for Teacher Plus: C4T Plus-Unplugged)

วันที่ 15 – 16 ตุลาคม 2564

สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษาสุโขทัย

วันที่	เวลา	กิจกรรม	ผู้ปฏิบัติ
15 ตุลาคม 2564	08.00 น. – 09.00 น.	พิธีเปิด	ผู้อำนวยการ สพม.สุโขทัย หรือผู้แทน
(480 นาที / 8 ชม.)	09.00 น. – 10.30 น.	Gamification & Game-Based Learning (90 นาที)	คณะวิทยากร
	10.45 น. – 12.00 น.	ถอดบทเรียนผ่านกิจกรรมเกมเพื่อการเรียนรู้ (Decoding) (75 นาที)	คณะวิทยากร
	12.30 น. – 14.30 น.	ตัวอย่างเกมเพื่อการเรียนรู้ในชั้นเรียนวิทยากรคำนวณ (120 นาที)	คณะวิทยากร
	14.45 น. – 18.00 น.	ทดลองเล่นเกมเพื่อการเรียนรู้ (195 นาที)	คณะวิทยากร
16 ตุลาคม 2564	08.00 น. – 10.30 น.	การออกแบบเกม (Game Design Workshop) (ช่วงที่ ๑) (120 นาที)	คณะวิทยากร
(510 นาที / 8.30 ชม.)	10.45 น. – 12.00 น.	การออกแบบเกม (Game Design Workshop) (ช่วงที่ ๒) (75 นาที)	คณะวิทยากร
	12.30 น. – 14.30 น.	การออกแบบเกม (Game Design Workshop) (ช่วงที่ ๓) (120 นาที)	คณะวิทยากร
	14.45 น. – 18.00 น.	Play testing และ การเขียนคู่มือเกม (195 นาที)	คณะวิทยากร

หมายเหตุ

พักรับประทานอาหารและเครื่องดื่ม

10.30 น. – 10.45 น. และ 14.30 น. – 14.45 น.

พักรับประทานอาหารกลางวัน

12.00 น. – 12.30 น.

ใบสมัครเข้ารับการพัฒนา

หลักสูตรการออกแบบกิจกรรมการเรียนรู้แบบ Unplugged ระดับมัธยมศึกษา
(Coding Online for Teacher Plus : C4T Plus-Unplugged) ผ่านโปรแกรม Zoom
วันที่ 15 – 16 ตุลาคม 2564

หน่วยงานต้นสังกัด (ระบุชื่อโรงเรียน)

ชื่อ - นามสกุล ผู้สมัคร

หมายเลขบัตรประชาชน

E-Mail (ระบบ Deep)

หมายเลขโทรศัพท์ที่ติดต่อสะดวก

ลงชื่อ

ผู้สมัคร

(.....)

ลงชื่อ

ผู้บริหารสถานศึกษา


(.....)

โรงเรียน.....

หมายเหตุ

- 1 ส่งใบสมัครและคำสั่งมอบหมายปฏิบัติงานสอน ปีการศึกษา 2563 หรือ 2564 ผ่านระบบจัดเก็บข้อมูลอิเล็กทรอนิกส์ เท่านั้น
- 2 ประกาศรายชื่อผู้มีสิทธิ์เข้ารับการพัฒนา ในวันที่ 30 กันยายน 2564
- 3 จัดกิจกรรมการประชุมเชิงปฏิบัติการฯ วันที่ 15-16 ตุลาคม 2564 (2 วันเต็ม)
- 4 สอบถามรายละเอียดเพิ่มเติมได้ที่โทรศัพท์หมายเลข 097-9691545 หรือ 055-612793-5

ขอเชิญสมัครอบรม

หลักสูตรการออกแบบกิจกรรมการเรียนรู้
แบบ Unplugged ระดับมัธยมศึกษา
ผ่านโปรแกรม Zoom 

(Coding Online for Teacher Plus :
C4T Plus-Unplugged)

จัดโดย สพฐ. สสวท. และ สพม.สุโขทัย

รับสมัคร
15-25 ก.ย. 2564

ประกาศรายชื่อ
30 ก.ย. 2564

อบรม
15-16 ต.ค. 2564

สำหรับครูผู้สอนระดับชั้นมัธยมศึกษา
สาระเทคโนโลยี กลุ่มสาระการเรียนรู้
วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี
ทุกสังกัด



ใบสมัคร

ลงทะเบียน



FREE!
ไม่มี
ค่าใช้จ่าย